

1	La rencontre est retardée par son commencement. L'équipe B n'étant pas en mesure de présenter 5 joueurs prêts à jouer, son représentant est en mesure de fournir les explications raisonnables et acceptables et assure que dans 5 minutes le restant de l'équipe sera présent. Les arbitres décident donc de patienter 10 minutes après l'heure Match avant de déclarer forfait. La décision des Arbitres, est-elle correcte ?	F
2	A l'approche de la fin de la période du chronomètre des tirs, A1 manque sa passe à A2 (tous deux sont en zone avant) et le ballon roule dans la zone arrière de l'équipe A. Avant que B1 s'empare du contrôle du ballon, le chemin du panier étant libre pour lui, le signal du chronomètre des tirs retentit. Le jeu est arrêté par les arbitres.	F
3	Après une contre-attaque réussie, le marqueur A1 sort du terrain au niveau de la ligne de fond. Le joueur peut rentrer sur le terrain à n'importe quel endroit sur la ligne de fond.	V
4	Le joueur-entraîneur A1 a commis une faute technique enregistrée "C1" au cours du 2ème quart-temps pour une conduite antisportive personnelle en tant qu'entraîneur. Au cours du 4ème quart-temps, il est sanctionné d'une faute antisportive sur B1 en tant que joueur. Le joueur-entraîneur A1 doit être automatiquement disqualifié. La faute antisportive doit être la seule faute pénalisée et aucune autre sanction supplémentaire ne doit être administrée pour la disqualification.	V
5	Lors de la dernière minute de jeu, avec 17 secondes au chronomètre des tirs, A1 dribble dans sa zone arrière lorsqu'un joueur de l'équipe B tape le ballon hors des limites du terrain de jeu dans le prolongement de la ligne de lancer-franc. A la suite de cela, un temps-mort est accordé d'abord à l'équipe B et immédiatement après à l'équipe A. Si l'entraîneur A décide d'une remise en jeu depuis sa zone avant, le jeu reprendra par une remise en jeu depuis la ligne de remise en jeu dans la zone avant de son équipe, avec 17 secondes au chronomètre des tirs.	F
6	A1 dribble depuis 6 secondes en zone arrière lorsqu'une double faute est sifflée en zone avant. Le jeu reprendra par une remise en jeu de l'équipe A dans sa zone arrière depuis le point le plus proche du lieu de la double faute avec 2 secondes pour amener le ballon dans sa zone avant.	F
7	A1 est situé proche de la ligne médiane avec toutes ses roues en zone arrière et tente de passer à A2 également proche de la ligne médiane avec toutes ses roues en zone arrière. Le ballon rebondit en zone avant, avant de toucher A2. L'action est illégale. Il y a violation de retour en zone arrière.	F
8	L'équipe A contrôle le ballon. Le joueur A1 tombe de son fauteuil en luttant pour obtenir une position préférentielle. Il n'y a eu aucun contact avec un adversaire, A1 n'est pas en danger, mais l'équipe A retient le ballon et ne veut pas finir l'attaque sans A1. L'arbitre est autorisé à arrêter le jeu pour permettre à A1 de revenir dans son fauteuil et le jeu doit reprendre en réinitialisant le chronomètre des tirs ?	F

9	En même temps que le signal du chronomètre de jeu retentit pour mettre fin au premier quart temps, B1 commet une faute antisportive sur A1. L'équipe A bénéficie de la possession alternée pour débiter le 2ème quart temps. A1 doit tenter les 2 lancers-francs sans alignement de joueurs et sans plus aucun temps de jeu restant. Après les deux minutes d'intervalle de jeu, le jeu doit reprendre par une remise en jeu de l'équipe A depuis la ligne de remise en jeu dans zone avant, avec 14 secondes sur le chronomètre des tirs ?	V
10	Alors qu'il reste 8 secondes au chronomètre des tirs, B1 est sanctionné d'une faute antisportive à l'encontre de A1. A2 est alors sanctionné d'une faute technique. A2 doit tirer le lancer-franc sans alignement après que B1 ait tiré ses deux lancers-francs de la faute antisportive.	F
11	Finissant la contre-attaque, A1 commence à tirer lorsque B1 touche le bras de A1 par derrière en essayant de bloquer le ballon. Ceci est une faute antisportive	F
12	L'entraîneur principal A1 a commis 4 fautes en tant que joueur et 1 faute technique en tant qu'entraîneur principal. Il peut continuer à jouer ?	V
13	Avec 7 secondes sur le chronomètre de jeu dans le quatrième quart-temps et avec le score à égalité, A1 est sanctionné de sa cinquième faute personnelle. Après un temps mort demandé, l'équipe A prend le contrôle du ballon et A1 marque un panier. La participation irrégulière de A1 est découverte à ce moment-là, alors qu'il reste 1 seconde au chronomètre de jeu. Le panier ne doit pas compter et l'entraîneur se verra infligé une faute technique "C1".	F
14	Le tilting est illegal si c'est pour faire une passe.	F
15	Le décompte des 8 secondes continuera quand l'équipe qui a le contrôle du ballon lance ou tape délibérément le ballon dans un adversaire défenseur qui est dans sa zone arrière et que le ballon revient alors dans la zone arrière de l'équipe attaquante	V
16	A1 semble s'être blessé et le jeu est arrêté. Le médecin de l'équipe A pénètre sur le terrain de jeu mais A1 a déjà récupéré. Les arbitres laissent le joueur reprendre part au match. Les arbitres ont fait une bonne application du règlement.	F
17	Alors que l'arbitre est sur le point de mettre le ballon à disposition du joueur A1 effectuant une remise en jeu depuis sa zone avant, l'arbitre réalise que le joueur A2 n'est pas sorti de la zone restrictive. Violation de A2 ?	F
18	Le crew chief lance le ballon pour l'entre-deux initial entre A5 et B1. Immédiatement après que le ballon a été légalement frappé par le joueur A5, une double faute impliquant A7 et B3 est sifflée. Après avoir annoncé la double faute, le crew chief doit effectuer un nouvel entre-deux dans le cercle central entre A5 et B1.	F
19	L'équipe A joue avec 14.5 points sur le terrain (4+4+3+2+1.5). La limite est de 14.5 points (Nationale A France) Le joueur A4 (1.5 point) commet sa 5ème faute. L'équipe A n'a à sa disposition qu'1 joueur 3 points et un joueur 2 points. L'arbitre peut autoriser l'équipe A à jouer avec 4 joueurs ?	F
20	L'équipe A arrive avec seulement 5 joueurs. Peu après le début de la rencontre, le marqueur découvre que l'équipe A joue à 15 points (au lieu de 14.5). Le Crew chief doit déclarer la rencontre nulle bien qu'elle ait déjà débuté ?	V